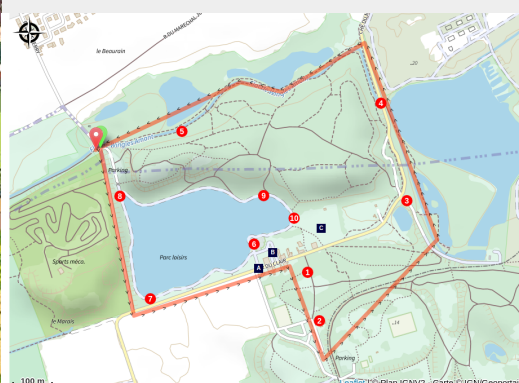
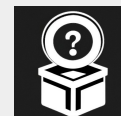


Artézia saison 2 - Défi du parc Marcel Cabiddu

Artois



L'équilibre d'Artézia vacille à nouveau...

L'an dernier, vous avez sauvé Artézia des griffes de Grobougon en protégeant les précieuses reliques des fées. Grâce à votre bravoure, l'équilibre du territoire avait été préservé.

Mais en 2026, une nouvelle menace surgit. Ecko le Féroce, un troll venu des terres rocheuses, a capturé Gaïane, la fée de la Terre. Sans elle, les paysages d'Artézia sont en péril.

Avant sa disparition, les fées ont dispersé de nouvelles énigmes sur

Infos pratiques

Pratique : Parcours ludique

Durée : 1 h

Longueur : 3.0 km

Dénivelé positif : 23 m

Difficulté : Facile

Thèmes : Mois des sports de nature, Parasports

Accessibilité : Fauteuil roulant, Handicap mental et/ou psychique, Matériel adapté disponible sur site, Poussette

plusieurs sites de plein air du Pas-de-Calais.

[Retrouvez toutes les informations sur cette nouvelle saison de quête d'Artézia en cliquant ICI !](#)

Votre mission est simple :

Relever les défis de la quête d'Artézia, réunir les indices des quatre éléments et libérer Gaïane avant qu'il ne soit trop tard.

Le défi du parc Marcel Cabiddu propose deux parcours distincts :

- Le parcours classique, destiné au tout public, comprend les énigmes numérotées de 1 à 5 ;
- Le parcours adapté, accessible aux personnes en situation de handicap moteur, mental ou psychique (appelé "parcours adapté")

Itinéraire

Départ : Rue du Clair, 62410 Wingles

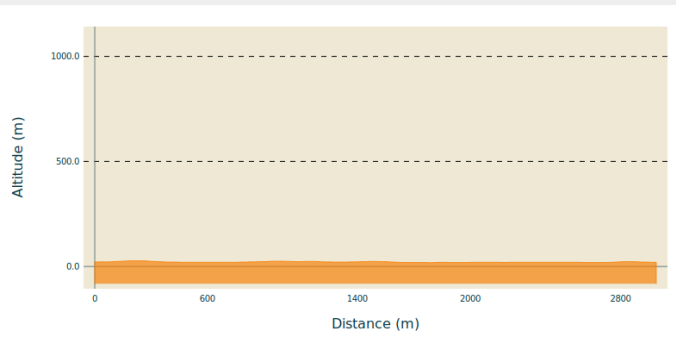
Arrivée : Rue du Clair, 62410 Wingles

Inclut les énigmes numérotées de 1 à 10.

Communes : 1. Billy-Berclau
2. Douvrin
3. Wingles

Chaque parcours compte 5 QR codes à découvrir. Les questions sont les mêmes pour les deux parcours seul le niveau d'accessibilité change.

Profil altimétrique



Altitude min 18 m Altitude max 27 m

⚠️ Merci de lire attentivement les instructions de jeu avant de débuter l'aventure.

Recommandations :

Que l'aventure commence !

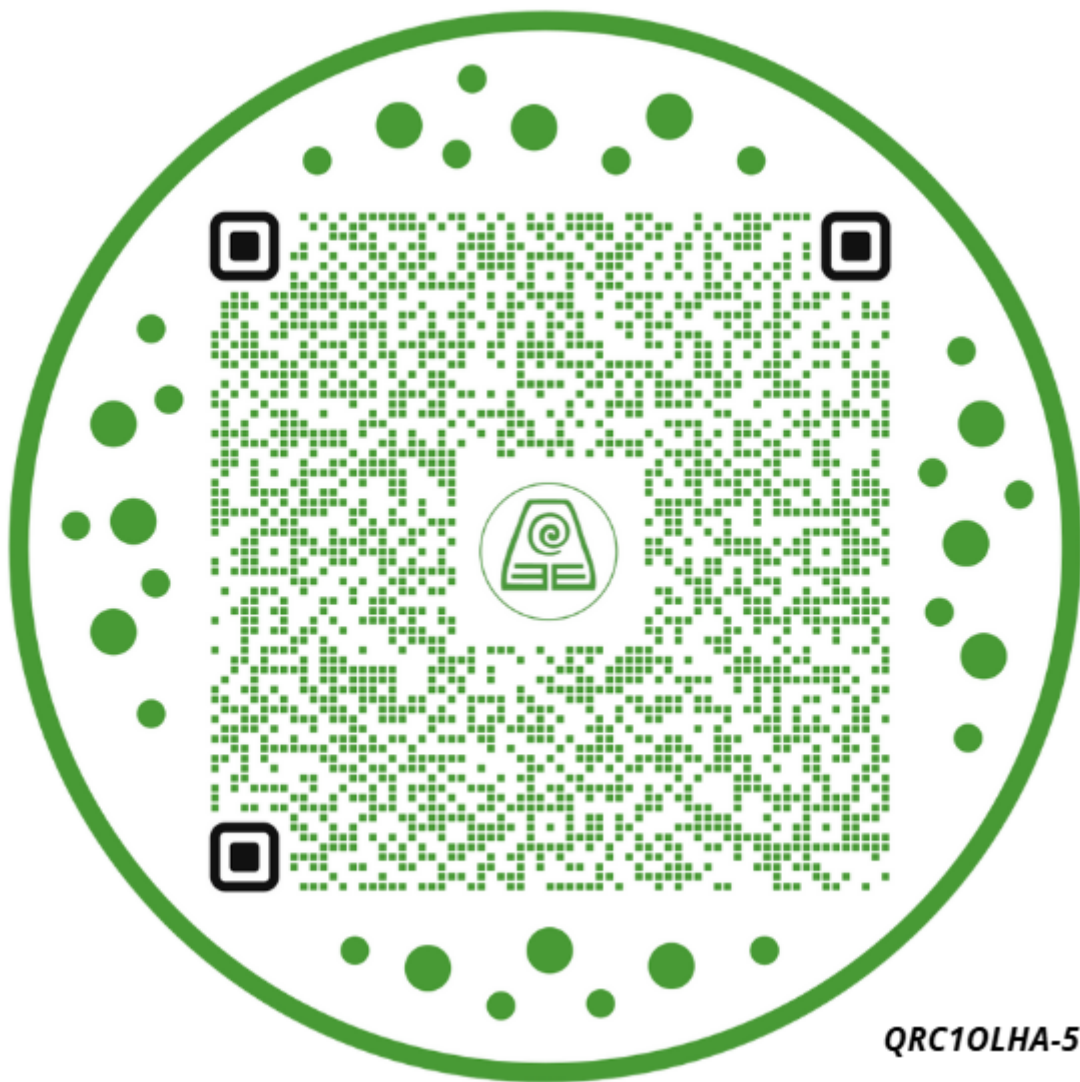
Assurez-vous d'avoir un téléphone chargé et une connexion internet pour scanner les QR codes et soumettre vos réponses.

Préparez de quoi noter (sur papier ou les notes de votre téléphone) vos réponses de la manière suivante : question 1 = A, question 2 = C, question 3 = B...etc.

Le jeu se déroule entièrement de manière numérique et repose sur une série de 5 QR codes que vous devrez retrouver autour des sentiers du parc. Leur emplacement est

indiqué sur la carte.

Flasher les QR Code :



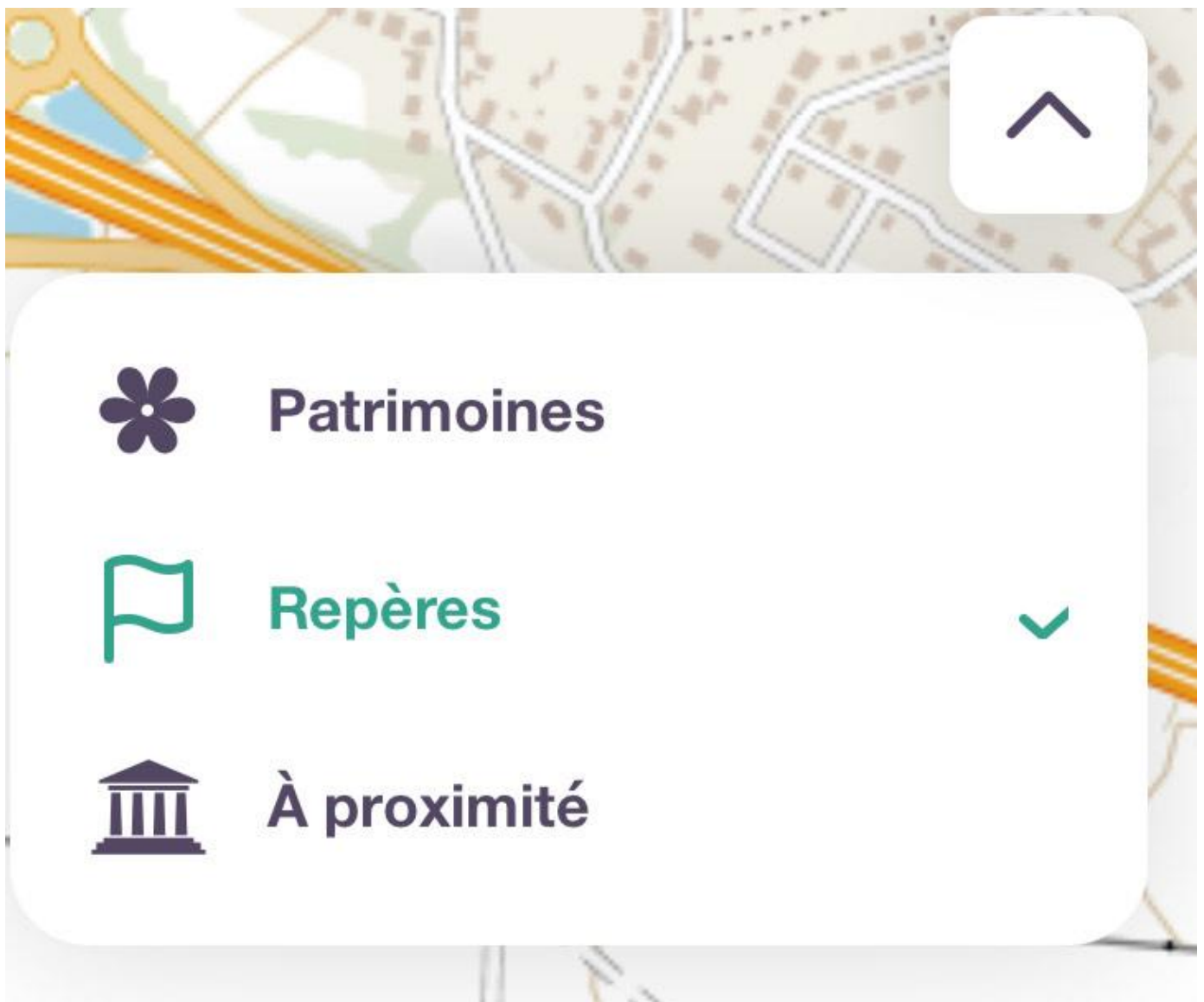
Une fois devant l'emplacement il faut identifier et scanner le QR code, en utilisant votre téléphone 📱. Une question s'affichera alors sur l'écran.

Comment localiser les QR codes ?

Il vous suffit de cliquer sur l'icône en haut à droite de la carte :



Puis de cliquer sur Repères :



Les points en rouge numérotés apparaissent.

NB : le tracé en bleu à l'écran ne désigne pas un itinéraire à suivre, mais la zone de jeu dont il ne faut pas sortir... au risque d'être engloutis par le terrible Troll qui menace Artézia !

Si vous le souhaitez, vous pouvez vous géolocaliser en cliquant sur la cible en bas à droite de votre carte :



Attention : sur certains téléphones (notamment sur Iphone) il vous faudra vous rendre dans les paramètres de votre téléphone et activer la géolocalisation sur le moteur de recherche utilisé (ex :Safari). Si vous ne pouvez pas ou ne souhaitez pas vous géolocaliser cela rendra la quête d'autant plus belle !

Fin de votre escapade secrète :

À la fin du parcours et une fois que vous avez trouvé les 5 réponses, saisissez-les dans ce formulaire en ligne :<https://formulaires.pasdecals.fr/les-escapades-secretes-la-quete-dartezia>

Si toutes vos réponses sont exactes, vous débloquentez un fragment d'image qui vous aidera à identifier le lieu où Gaïane est retenue prisonnière.

Réalisez 4 escapades correspondant chacune à un élément différent (Eau, Air, Terre, Feu) afin de reconstituer entièrement la photo révélant l'endroit précis de sa captivité.

Une fois que vous pensez avoir trouvé, **entrez votre réponse ici** : <https://formulaires.pasdecals.fr/formulaire/escapades-secretes-objets-magiqu> !

L'aventure continue...

Cette escapade secrète vous a plu ?

Relevez de nouveaux défis en vous rendant les autres sites du réseau des escapades secrètes et contribuez ainsi à préserver la magie d'Artézia ☺.

Sur votre chemin...



- Accès principal Centre nautique (A)
- Parking principal (B)
- Parking autocars (C)

Toutes les infos pratiques

Recommandations

Assurez-vous d'avoir un téléphone chargé et une connexion internet pour scanner les QR codes et soumettre vos réponses.

Accessibilité

L'escapade secrète du parc Marcel Cabiddu propose deux parcours, dont un adapté au tout public.

Le premier parcours (points de 6 à 10 sur la carte) est accessible aux personnes en situation de handicap physique, mental et/ou psychique.

Handicap moteur :

Cheminements carrossables du tour du plan d'eau et QR codes placés à une hauteur adaptée.

Handicap mental et/ou psychique :

Pour chaque question, une version alternative est proposée (flasher le QR code et choisir la deuxième page).

Accompagnement adapté requis.



Fauteuil roulant

Handicap mental et/ou psychique

Matériel adapté disponible

Niveau d'accessibilité : Débutant

Sur votre chemin...



Acces principal Centre nautique (A)

Crédit photo : ©Google



— Parking principal (B)

Nombre de stationnements pour voitures : 60 Nombre de stationnements pour autocars : 0



— Parking autocars (C)

Nombre de stationnements pour voitures : 50 Nombre de stationnements pour autocars : 5