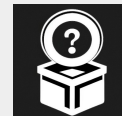


Artézia Saison 2 - Défi du parc des berges de la Souchez

Lens-Hénin



L'équilibre d'Artézia vacille à nouveau...

L'an dernier, vous avez sauvé Artézia des griffes de Grobougon en protégeant les précieuses reliques des fées. Grâce à votre bravoure, l'équilibre du territoire avait été préservé.

Mais en 2026, une nouvelle menace surgit. Ecko le Féroce, un troll venu des terres rocheuses, a capturé Gaïane, la fée de la Terre. Sans elle, les paysages d'Artézia sont en péril.

Infos pratiques

Pratique : Parcours ludique

Durée : 1 h

Longueur : 2.2 km

Dénivelé positif : 29 m

Difficulté : Facile

Thèmes : Mois des sports de nature

Avant sa disparition, les fées ont dispersé de nouvelles énigmes sur plusieurs sites de plein air du Pas-de-Calais.

[Retrouvez toute l'histoire et la mécanique du jeu en cliquant ICI !](#)

Votre mission est simple :

Résoudre les parcours, réunir les indices des quatre éléments et libérer Gaïane avant qu'il ne soit trop tard.

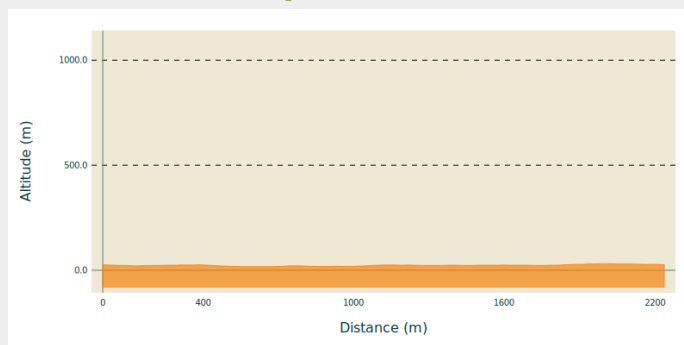
⚠️ Merci de lire attentivement les instructions de jeu avant de débuter l'aventure.

Départ de l'aventure : Parc des Boclets et Arena trail - Rue Masclef, 62221 Noyelles-sous-Lens

Arrivée : Parc des Boclets et Arena trail - Rue Masclef, 62221 Noyelles-sous-Lens

Communes : 1. Noyelles-sous-Lens
2. Loison-sous-Lens
3. Harnes
4. Fouquières-lès-Lens

Profil altimétrique



Altitude min 17 m Altitude max 31 m

Déroulement du jeu :

Recommandations :

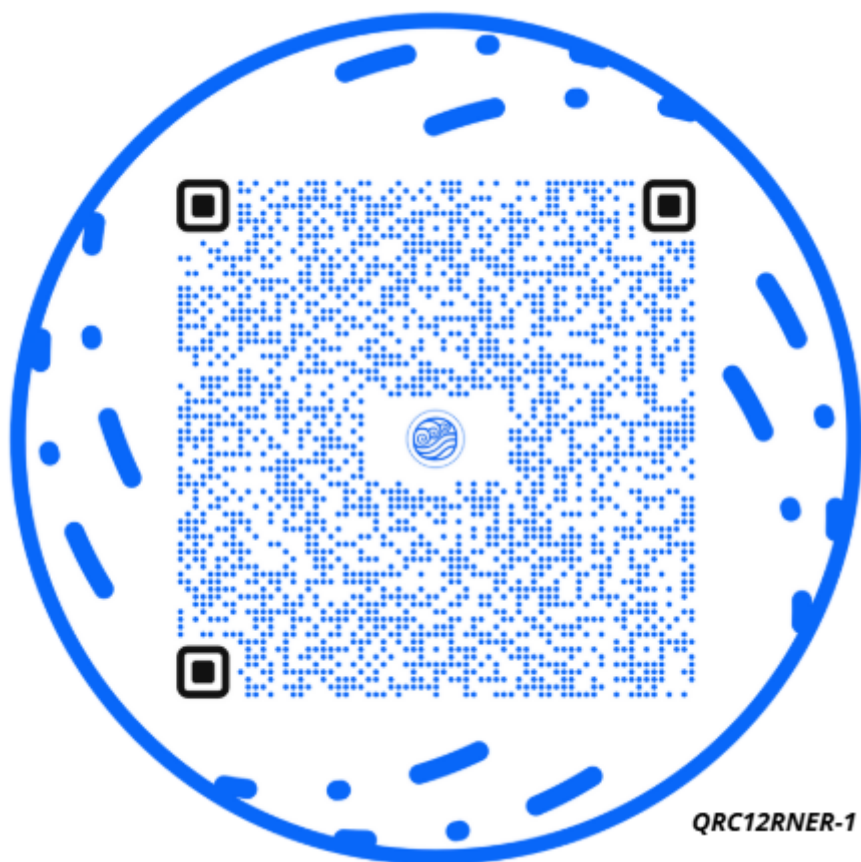
Assurez-vous d'avoir un téléphone chargé et une connexion internet pour scanner les QR codes et soumettre vos réponses.

Préparez de quoi noter (sur papier ou les notes de votre téléphone) vos réponses de la manière suivante : question 1 = A, question 2 = C, question 3 = B...etc.

Le jeu se déroule entièrement de manière numérique et repose sur une série de 5 QR codes que vous devrez retrouver autour des sentiers du parc. Leur emplacement est

indiqué sur la carte.

Flasher les QR Code :



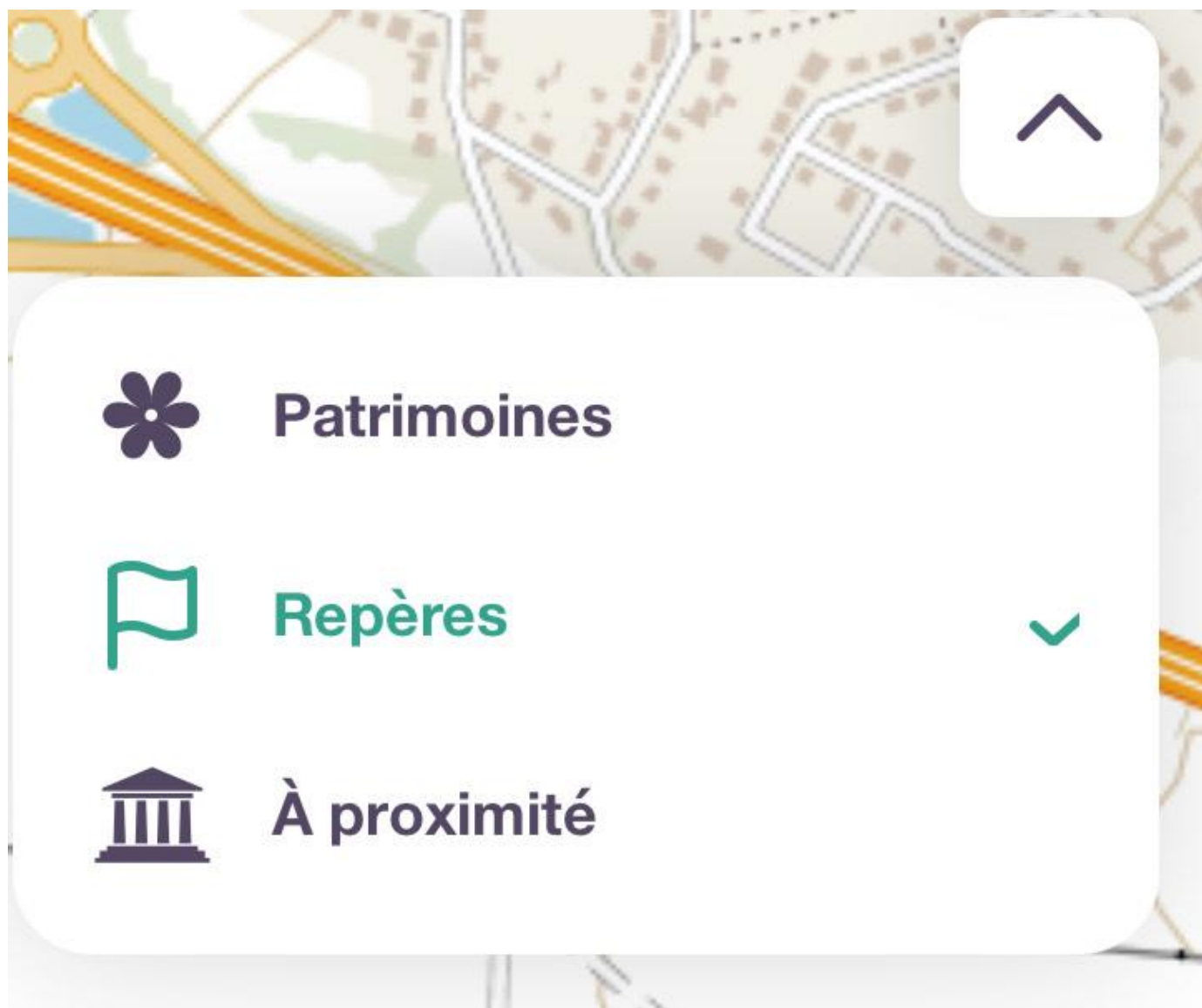
Une fois devant l'emplacement il faut identifier et scanner le QR code, en utilisant votre téléphone 📱. Une question s'affichera alors sur l'écran.

Comment localiser les QR codes ?

Il vous suffit de cliquer sur l'icône en haut à droite de la carte :



Puis de cliquer sur Repères :



Les points en rouge numérotés apparaissent.

NB : le tracé en bleu à l'écran ne désigne pas un itinéraire à suivre, mais la zone de jeu dont il ne faut pas sortir... au risque d'être engloutis par le terrible Troll qui menace Artézia !

Si vous le souhaitez, vous pouvez vous géolocaliser en cliquant sur la cible en bas à droite de votre carte :



Attention : sur certains téléphones (notamment sur Iphone) il vous faudra vous rendre dans les paramètres de votre téléphone et activer la géolocalisation sur le moteur de recherche utilisé (ex :Safari). Si vous ne pouvez pas ou ne souhaitez pas vous géolocaliser cela rendra la quête d'autant plus belle !

Fin de votre escapade secrète :

À la fin du parcours et une fois que vous avez trouvé les 5 réponses, saisissez-les dans ce formulaire en ligne : <https://formulaires.pasdecalais.fr/les-escapades-secretes-la-quete-dartezia>

Si toutes vos réponses sont exactes, vous débloquentez un fragment d'image qui vous aidera à identifier le lieu où Gaïane est retenue prisonnière.

Réalisez 4 escapades correspondant chacune à un élément différent (Eau, Air, Terre, Feu) afin de reconstituer entièrement la photo révélant l'endroit précis de sa captivité

Une fois que vous pensez avoir trouvé, **entrez votre réponse ici** : <https://formulaires.pasdecalais.fr/formulaire/escapades-secretes-objets-magiqu> !

Attention : tout le processus se déroule exclusivement en numérique.

L'aventure continue...

Cette escapade secrète vous a plu ?

Relevez de nouveaux défis en vous rendant les autres sites du réseau des escapades secrètes et contribuez ainsi à préserver la magie d'Artézia 🍷.

Sur votre chemin...



- Accès ATT par rue du 10 mars (A)
- ATT/Parc des Boclets P1 (C)
- Accès piéton via chemin de halage (E)
- Accès secondaire ATT - rue du 10 mars (G)
- ATT/Parc des Boclets P2 (B)
- Accès piéton marais de la Galance (D)
- ATT P3 (F)

Toutes les infos pratiques

Recommandations

Assurez-vous d'avoir un téléphone chargé et une connexion internet pour scanner les QR codes et soumettre vos réponses.

Sur votre chemin...

Accès ATT par rue du 10 mars (A)

Accès principal à l'Aréna Terril Trail, depuis le parking du parc des Boclets.



ATT/Parc des Boclets P2 (B)



ATT/Parc des Boclets P1 (C)

Accès piéton marais de la Galance (D)

Accès piéton via chemin de halage (E)

Accès piéton à l'Aréna Terril Trail depuis le marais de la Galance, via dle chemin de halage.



ATT P3 (F)

Accès secondaire ATT - rue du 10 mars (G)